

Offenes Coswiger Schnellschach - Vereinsturnier (S-VT) 2017

mit Bedenkzeit - Handicap

- 1. Zeitraum:** 6.1. - 9.6.2017
- 2. Meldeschluss:** bis 19:30 Uhr am 7.1.2017
- 3. Veranstalter:** TuS Coswig 1920 e.V., Abteilung Schach
- 4. Turnierleiter:** Matthias Merker, Tel. (0177) 33 055 39, Email: matthias.merker@web.de
- 5. Schiedsgericht:** Hans-Gerd Schmidt, Sebastian Liebscher, Eckehard Pönisch
- 6. Spiellokal:** Vereinszimmer, Lindenauer Straße 25, 01640 Coswig
- 7. Spielmodus:** Es stehen max. 10 offizielle Spieltermine zur Verfügung:
6.Jan / 13.Jan / 3.Feb / 10.Feb / 3.Mär / 17.Mär / 7.Apr / 5.Mai / 19.Mai / 9.Jun

Rundensystem – bis 12 Teilnehmer (TN) „Jeder gegen Jeden“ und ab 13 TN in Vor- und Finalrunden nach Schnellschach-Fide-Regeln. Die genauen Ansetzungen u. Spieltermine richten sich nach der Anz. der Anmeldungen und werden am 6.1.2017 festgelegt (siehe Tabelle). Die max. Rundenzahl ist 12 und die maximalen Spieltermine sind 10 (s.oben). Bei 11 oder 12 Runden werden an max. zwei Spielterminen 2 Kämpfe angesetzt werden müssen – man kann in diesem Fall die beiden Wettkämpfe auch auf einen Hängeabend verschieben!

An den Spielabenden haben die Gegner je 2 Partien mit vertauschten Farben gegeneinander zu spielen. Erreicht einer der beiden Gegner mehr als 1 Punkt aus den beiden Partien, hat er den Wettkampf gewonnen (1:0) – ansonsten endet der Wettkampf Unentschieden (0,5:0,5).

TN	nach Rangliste				Modus der 1.Runde			Modus der 2.Runde								
	Vorrunde	Finalrunde	min.Partien	min.Runden	max.Partien	max.Runden	A-Gruppe	B-Gruppe	C-Gruppe	A-Gruppe	B-Gruppe	C-Gruppe	D-Gruppe	E-Gruppe	F-Gruppe	G-Gruppe
...
12	...	11	JEDER GEGEN JEDEN									
13	7+6	5+4+4	8	10	11	12	A1-A7 (7)	B1-B6 (6)	-	A1-A4 B1 (5)	A5-A7 B2 (4)	B3-B6 (4)	-	-	-	-
14	7+7	6+4+4	9	10	11	12	A1-A7 (7)	B1-B7 (7)	-	A1-A5 B1 (6)	A6-A7 B2-B3 (4)	B4-B7 (4)	-	-	-	-
15	8+7	6+5+4	9	10	11	12	A1-A8 (8)	B1-B7 (7)	-	A1-A5 B1 (6)	A6-A8 B2-B3 (5)	B4-B7 (4)	-	-	-	-
16	8+8	6+6+4	10	10	11	12	A1-A8 (8)	B1-B8 (8)	-	A1-A5 B1 (6)	A6-A8 B2-B4 (6)	B5-B8 (4)	-	-	-	-
17	9+8	4+4+4+4	10	10	11	12	A1-A9 (9)	B1-B8 (8)	-	A1-A3 B1 (4)	A4-A6 B2 (4)	A7-A9 B3 (4)	B4-B7 (4)	B8 spielfrei	B8 spielfrei	-
18	9+9	4+4+4+2(dop)	10	11	11	12	A1-A9 (9)	B1-B9 (9)	-	A1-A3 B1 (4)	A4-A6 B2 (4)	A7-A9 B3 (4)	B4-B7 (4)	B8-B9 (2 doppelt)	B8-B9 (2 doppelt)	-
19	10+9	4+4+4+4+3	10	12	12	12	A1-A10 (10)	B1-B9 (9)	-	A1-A3 B1 (4)	A4-A6 B2 (4)	A7-A9 B3 (4)	A10, B4-B6 (4)	B7-B9 (3)	B7-B9 (3)	-
20	10+10	4+4+4+4+4	12	12	12	12	A1-A10 (10)	B1-B10 (10)	-	A1-A3 B1 (4)	A4-A6 B2 (4)	A7-A9 B3 (4)	A10, B4-B6 (4)	B7-B9 (3)	B7-B9 (3)	-
21	7+7+7	6+6+5+4	9	10	11	12	A1-A7 (7)	B1-B7 (7)	C1-C7 (7)	A1-A4 B1, C1 (6)	A5-A7 B2-B3, C2 (6)	B4-B6, C3-C4 (5)	B7, C5-C7 (4)	B7-B10 (4)	B7-B10 (4)	-
22	8+7+7	6+6+6+4	9	10	11	12	A1-A8 (8)	B1-B7 (7)	C1-C7 (7)	A1-A4 B1, C1 (6)	A5-A8 B2, C2 (6)	B3-B6, C3-C4 (6)	B7, C5-C7 (4)	-	-	-
23	8+8+7	6+6+6+5	10	12	12	12	A1-A8 (8)	B1-B8 (8)	C1-C7 (7)	A1-A4 B1, C1 (6)	A5-A8 B2, C2 (6)	B3-B7, C3 (6)	B8, C4-C7 (5)	-	-	-
24	8+8+8	6+6+6+6	12	12	12	12	A1-A8 (8)	B1-B8 (8)	C1-C8 (8)	A1-A4 B1, C1 (6)	A5-A8 B2, C2 (6)	B3-B7, C3 (6)	B8, C4-C8 (6)	-	-	-
25	9+8+8	4+4+4+4+3+3+3	9	10	11	12	A1-A9 (9)	B1-B8 (8)	C1-C8 (8)	A1-A2 B1, C1 (4)	A3-A4 B2, C2 (4)	A5-A6, B3, C3 (4)	A7-A8, B4, C4 (4)	A9, B5, C5 (3)	B6-B7, C6 (3)	B8, C7-C8 (3)
26	9+9+8	4+4+4+4+4+3+3	9	10	11	12	A1-A9 (9)	B1-B9 (9)	C1-C8 (8)	A1-A2 B1, C1 (4)	A3-A4 B2, C2 (4)	A5-A6, B3, C3 (4)	A7-A8, B4, C4 (4)	A9, B5-B6, C5 (4)	B7-B8, C6 (3)	B9, C7-C8 (3)
27	9+9+9	4+4+4+4+4+4+3	10	12	11	12	A1-A9 (9)	B1-B9 (9)	C1-C9 (9)	A1-A2 B1, C1 (4)	A3-A4 B2, C2 (4)	A5-A6, B3, C3 (4)	A7-A8, B4, C4 (4)	A9, B5-B6, C5 (4)	B7-B8, C6-C7 (4)	B9, C8-C9 (3)
28	10+9+9	4+4+4+4+4+4+4	11	12	12	12	A1-A10 (10)	B1-B9 (9)	C1-C9 (9)	A1-A2 B1, C1 (4)	A3-A4 B2, C2 (4)	A5-A6, B3, C3 (4)	A7-A8, B4, C4 (4)	A9-A10, B5, C5 (4)	B6-B8, C6 (4)	B9, C7-C9 (3)

- 8. Bedenkzeit:** pro Partie 30 min je Spieler, ohne Bonus
Achtung! Je 100 Pkt. DWZ-Differenz erhöht sich die Bedenkzeit (BZ) des DWZ-schlechteren Spielers um 5 min und reduziert sich die BZ des DWZ-stärkeren Spielers um 5 min.! 10 min ist die min. BZ und 50 min ist die max. BZ (ab 400 DWZ-Pkt-Diff.)!
- 9. Termine:** Jeweils freitags, 19:30 Uhr, Karenzzeit siehe „Allgemeines“
Spieltermine + Hängeabende: s.Terminplan 2017 (homepage)!
- 10. Startgeld:** Spfrd., die keine Coswiger Vereinskampfer sind → 10,00 € Startgeld.
- 11. Allgemeines:** Wenn ein Spieler zum angesetzten Termin nicht spielen kann, so hat er **rechtzeitig seinen Gegner und den**

<http://www.schach-coswig.de/1617/s-vereinsturnier/vt.htm>

Turnierleiter zu informieren und sich um einen Ausweichtermin zu bemühen.
 Für Hängepartien stehen die Hängeabende laut Terminplan zur Verfügung. Da 2 Partien nur max. 2 Std. dauern, kann man auch an jedem Abend 2 Wettkämpfe spielen!
 Mit dem zweiten Gegner sollte man sich in diesem Fall auf ca. **21:00 Uhr – 21:30 Uhr** verabreden!

Der Nachspieltermin sollte nach Möglichkeit **BIS** zum jeweiligen Hängeabend gewählt werden (siehe Trainings-Terminplan 2017) – Ausnahmen sind beim Turnierleiter zu beantragen.
Für unentschuldig abwesende Spieler wird der gesamte Wettkampf nach 30 min (Karenzzeit) ab Beginn der 1. Partie als verloren gewertet!!!

- 12. Wertung:** Bei Punktgleichheit: „Sonneborn-Berger-Wertung“. Das Turnier wird **nicht** nach DWZ ausgewertet.
Bei Punkt- und Wertungsgleichheit erhält der DWZ-schwächere Spieler den Vorrang und den Preis bzw. den Pokal!
- 13. Preise:** Der Sieger im S-VT erhält den Titel „Schnellschach-Vereinsmeister 2017“ + einen Wanderpokal mit Gravur.
 Die drei Erstplatzierten + der beste Senior + der beste Jugendl. (U20) + die beste SpielerIN + der beste Spieler mit einer DWZ<1600 Pokale erhalten Urkunden und Preise.
 (Voraussetzung: mind. 3 Teilnehmer in der jeweiligen Kategorie!)
 Doppelte Preise gibt es nicht! Die Abteilungsleitung wünscht allen Spielern ein erfolgreiches Turnier!