

# Coswiger Schachspieler-5-Kampf 2020 mit Alters-Bonus

## 3. Disziplin: Neue Würfelspiele

Spielberechtigt: **Siehe Ausschreibung vom  
Coswiger Schachspieler-5-Kampf 2020**

Turnierleiter: **Matthias Merker, Tel.(p) 0177/33 055 39  
Email: Matthias.Merker<et>web.de**

Termin / Spiellokal: **27.03.2020 / 01640 Coswig, Lindenauer Str.25**

Meldetermin: **Meldungen am 27.03.2020 bis 19:30 Uhr beim TL**

Startgeld: **Entfällt f. Coswiger Vereinsspieler + Ehepartner +  
Kinder + Eltern, sonst 5 € f. Turnier (10 € für 5-Kampf!)**

Modus:

Über die Platzierung des Abends entscheidet die Anzahl der Punkte aller Ranglisten aus den verschiedenen Würfelspielen. Bei gleicher Punktzahl erlangen alle punktgleichen Spieler den besseren Tabellenplatz.

Je nach erreichtem Tabellenplatz gibt es Punkte für die Gesamtwertung - siehe Ausschreibung vom „Coswiger Schachspieler-5-Kampf 2020“ !

**Lügen-Mäx (wird mit 2 Würfeln gespielt) [Sitzordnung und Startreihenfolge nach Los]**

Regeln sind nachlesbar unter wikipedia unter dem Stichwort „Mäxchen“.

Gespielt werden mindestens 3 Durchgänge, damit sich immer mal die Sitzordnung verändert.

**Vor-Zurück-Zur Mitte (wird mit 1 Würfel gespielt) [Sitzordnung und Startreihenfolge nach Los]**

Gewürfelt wird im Urzeigersinn. Bei einer „1“ geht ein Spielstein zum Vordermann, bei einer „2“ zum Hintermann und bei einer „6“ in die Mitte des Tisches. Wer den letzten Stein in der Mitte ablegt, ist Verlierer und scheidet aus (letzter Platz). Mehrere Durchgänge. Mindestens 3 Spielsteine.

**Studentenpasch (wird mit 3 Würfeln gespielt) [Startreihenfolge nach Los]**

Die Zahl 1 zählt 100, die Zahl 6 zählt 60, alle anderen Augen einfach. Jeder Spieler hat 3 Würfe frei, wobei es ihm überlassen bleibt, die günstigsten Würfel liegen zu lassen und nur noch mit 2 oder 1 Würfel weiterzumachen, bis er seine Höchstzahl erreicht hat. Wer die niedrigste Zahl pro Runde hat, erhält 0 Punkte. Gespielt werden 10 Durchgänge.

**Würfel fangen (wird mit 2 Würfeln gespielt) [Startreihenfolge nach Los]**

Alle Spieler sitzen im Kreis. Zwei sich gegenüber sitzende Spieler bekommen einen Würfel und beginnen zu würfeln. Wer eine sechs bekommt, gibt den Würfel an den linken Nachbarn weiter. Dieser beginnt wieder zu würfeln usw. Da die Würfel unterschiedlich schnell weitergegeben werden, holt der eine Würfel den anderen ein, was natürlich durch möglichst schnelles würfeln verhindert werden soll. Derjenige bei dem die Würfel zusammenkommen scheidet aus .

**Super 6 (wird mit 1 Würfel gespielt) [Startreihenfolge nach Los]**

In der Tischmitte stehen 6 nummerierte Behälter. Jeder Mitspieler erhält 20 Spielsteine und einen Würfel. Wenn ein Mitspieler eine 6 würfelt, legt er einen Spielstein in den Behälter mit der Nummer 6. Dieser Spielstein bleibt immer in diesem Behälter. Nun würfelt der nächste. Würfelt er eine 1 bis 5 darf er seinen Spielstein nur dann in den Behälter werfen, wenn er leer ist. Hat schon vor ihm ein Spieler einen Stein rein getan, muss er diesen rausnehmen und behalten. Gewonnen hat der Spieler, der zuerst keine Spielsteine mehr hat.

Wenn mehrere Spieler am Ende auf Platz 1 liegen, ist der **ältere Spieler** der Würfelmeister 2020 und erhält **einen automatischen Würfelbecher als hübschen Sachpreis !**

